

SEMESTERARBEITEN	
Kategorienname	Titel der Einsendung
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"CO."
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"KENFEST – ein Kendama Festival"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Parkour Kollektive"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"The Energy Club"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"Brot Couture"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"CO."
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"I-----N BET-----WEEN. partizipative Ausstellungskampagne"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"Parkour Kollektive"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"Streaming Subscriptions"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"The Energy Club"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > SINGLE MEDIA BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING SERIAL	"Blood4Blood"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > SINGLE MEDIA BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING SERIAL	"Kragen"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > SINGLE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	"Direkte Rede"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	"BeReal Magic"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	"Crashed Drinks"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	"Redeem Your Sins"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	"TooGoodToGo Imbiss Container"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"(UN)STUCK"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"AMG Soundwheel"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"Arche Bunker"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"Bubble Mania"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"DAILY GREAT AGAIN"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"Der Jugendstilizer"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"Wann ist zu viel zu viel?"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"YOUTOPIA – Stadtvisionen erleben"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"Zero-Waste-Messestand New Housing Karlsruhe"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EVENT	"Get rich. Maybe not famous."
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EVENT	"HAWK Kiosk"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EVENT	"Helau-O-Mat!"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > PUBLIC SPACE	"Mainz Leuchtet"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > PUBLIC SPACE	"Wohin?"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > VIRTUAL REALITY, AUGMENTED/MIXED REALITY	"Arche Bunker"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > VIRTUAL REALITY, AUGMENTED/MIXED REALITY	"South Australian - VR Diving Experience"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > VIRTUAL REALITY, AUGMENTED/MIXED REALITY	"Virtual Fit"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > VIRTUAL REALITY, AUGMENTED/MIXED REALITY	"VRIDE"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"CO."
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"deinPark - Gemeinsam Träume pflanzen"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"Der Jugendstilizer"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"Leto"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"malum"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"PRIO"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"South Australian - VR Diving Experience"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > GAMES	"Light is Key"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > HARDWARE/SOFTWARE SYSTEMS	"VRIDE"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"ANTIBIASBOOK"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Auf losem Fundament"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"BEYOND WORDS – Untranslatable Expressions"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"BOXHORN#39 – Wege"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"DIPLOME"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"HAWK Kiosk"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"PORT - It's a Mood"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > ONLINE/MOBILE PRODUCTS	"PRIO"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & ENTWURF VON CORPORATE PUBLISHING / CONTENT MARKETING PRODUKTEN > ONLINE/MOBILE PRODUCTS	"Ich kann dich gut riechen"
SEMESTERARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & ENTWURF VON CORPORATE PUBLISHING / CONTENT MARKETING PRODUKTEN > CROSSMEDIA PRODUCTS	"Jahresausstellung der Muthesius Kunsthochschule"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Das vergessene Königreich"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"dialogue with the artist"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Frauen am Bauhaus – Plakatreihe mit AR-Anwendung"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"InternOfTheWeek – The super extended internship documentation"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"ZENSURA"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > INTERFACE DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"Bubble Mania"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > INTERFACE DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"deinPark - Gemeinsam Träume pflanzen"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > INTERFACE DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"Der Jugendstilizer"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > INTERFACE DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"PRIO"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > MOTION DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"KAJU DIGITAL: BATTLE OF THE FUTURE"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > MOTION DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"SOIL"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"BUON APPETITO"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"Dear Pancreas"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"EIS - RENTNER"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"HYPERLINK RABBITHOLE"

SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"Lady Painmaker"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"Runners Gang"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"The Test"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"Can I Be That Man - Lubes"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"Charged Up – Neon Diamond"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"Delivery for Mr. Frogula"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"Perfect Hue"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > PHOTOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Erinnerungen meiner Jugend"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > PHOTOGRAPHY > PHOTOGRAPHY OBJECTS	"Der Plenarsaal"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > PHOTOGRAPHY > PHOTOGRAPHY OBJECTS	"Paradox der Sicherheit"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Dreamland Wiesbaden"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Fortgang"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Kopfsache"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Screenshot – Siebdruckkalender"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Wie das so ist."
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > COPYWRITING > COMMERCIAL	"Parkour Kollektive"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"You Shal"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > SOUND DESIGN	"AMG Soundwheel"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > SOUND DESIGN	"Arche Bunker"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > SOUND DESIGN	"Raus(ch) - You are not alone."
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > MUSIC	"Delivery for Mr. Frogula"
SEMESTERARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > MUSIC	"Lady Painmaker"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > CODE	"Schmerzhaft"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"Erinnerungen meiner Jugend"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"Evolving Togethter - The symbiosis between man and machine"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"FOODTURE - Entdecke das Essen der Zukunft..."
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > RECENT TECHNOLOGY	"AMG Soundwheel"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > RECENT TECHNOLOGY	"Bubble Mania"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > RECENT TECHNOLOGY	"HAWK Kiosk"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > RECENT TECHNOLOGY	"Mainz Leuchtet"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > RECENT TECHNOLOGY	"Safety (Suraksha) Keychain"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"Arche Bunker"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"HAWK Kiosk"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"Mainz Leuchtet"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"Synästhesie"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > COMMUNICATION ARTS	"Das vergessene Königreich"
SEMESTERARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > COMMUNICATION ARTS	"ZENSURA"

ABSCHLUSSARBEITEN	
Kategorienname	Titel der Einsendung
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"#RealTalkstattToxicTalk"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"AlterNativ – Für Kinder ohne Kindheit"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"batch - Share Books. Meet people."
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Creativity Rules 23"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"INTUS"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	"mota – Gemeinsam in Bewegung"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"#RealTalkstattToxicTalk"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"FlowFight"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"How to Helfen"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"SEA ME "Die Neue in der Pfandsammlung"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	"The Papaya Book"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"Ethan Pope"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"SIND GLEICH DA"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	"To be or not to be: Mixed"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EVENT	"Creativity Rules 23"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EVENT	"Das Dialog Zine"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EVENT	"FlowFight"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > PUBLIC SPACE	"Archivierter Vandalismus"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > VIRTUAL REALITY, AUGMENTED/MIXED REALITY	"#RealTalkstattToxicTalk"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > VIRTUAL REALITY, AUGMENTED/MIXED REALITY	"TREISEL – Strand der Dinge"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"batch - Share Books. Meet people."
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"lyoou"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"MUSEUM SUBRAUM - Wenn die Bahn zum Museum wird"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"Scope – ein Mental Health Guide für Social Media"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	"The Papaya Book"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"A Book about Hair"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Ästhetik des Unheimlichen"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Ausgeliefert. Betroffene erzählen von ihrem Alltag mit Migräne"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"BILLIE – Women's Sports Only"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"DIN KUL – Norms for Deutsche Leitkultur"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Female Gaze Design"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Schacht Konrad"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Solastalgie Leben nach der Flut"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Student, Soldat, Student"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Testground Journal"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Uprooted – Dekolonialisierung des Möbeldesigns"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"Zeit zum Atmen"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & DESIGN VON UNABHÄNGIGEN VERLAGSPRODUKTEN > CROSSMEDIA PRODUCTS	"Sharing Club"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & ENTWURF VON CORPORATE PUBLISHING / CONTENT MARKETING PRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	"INTUS"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & ENTWURF VON CORPORATE PUBLISHING / CONTENT MARKETING PRODUKTEN > ONLINE/MOBILE PRODUCTS	"formally"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & ENTWURF VON CORPORATE PUBLISHING / CONTENT MARKETING PRODUKTEN > CROSSMEDIA PRODUCTS	"#RealTalkstattToxicTalk"
ABSCHLUSSARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & ENTWURF VON CORPORATE PUBLISHING / CONTENT MARKETING PRODUKTEN > CROSSMEDIA PRODUCTS	"The Papaya Book"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"sDas Streben nach Besserem führt manchmal zu Außergewöhnlichem"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"#RealTalkstattToxicTalk"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"AB/GELEHNT"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Ästhetik des Unheimlichen"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"BILLIE – Women's Sports Only"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Creativity Rules 23"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Democracy in Progress"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"DIS01 – Die Schrift, die verschwindet"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Female Gaze Design"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Zeit zum Atmen"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > INTERFACE DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"formally"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > INTERFACE DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"PLAY IT SAFE – eine Safer Sex Kampagne"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > MOTION DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"change of perspective"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > MOTION DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"Dancing in Norms (DIN)"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > MOTION DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"Déjà-vu"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > MOTION DESIGN > ALL KINDS OF MEDIA	"Title & Key Art Design Cybercity Lovestory"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"Erbstück"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"Forever Young"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"GUARDIANS OF COLOURS - BENETTON"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	"SPLIT SECOND"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"EXIT"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"Postea"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"Sjena Noci"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > ANIMATION	"Where To Go [vɜː.tʁəʊ]"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > POST-PRODUCTION/CGI/VFX/SFX	"EXIT"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > POST-PRODUCTION/CGI/VFX/SFX	"To be or not to be: Mixed"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > PHOTOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Nichts, nichts ..."

ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > PHOTOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	"Schacht Konrad"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > PHOTOGRAPHY > PHOTOGRAPHY OBJECTS	"Solastalgie Leben nach der Flut"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"#RealTalkstattToxicTalk"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Bathroom People: Charakterdesign am Beispiel der Personifizierung von Badezimmerartikeln."
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"entschleunigt"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Hedi, kleine Biene große Pläne"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Illustrationsbaukästen Diagramme Alexanderplatz"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Isle of Lintu"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > PHOTOGRAPHY / ILLUSTRATION > ILLUSTRATION > ALL KINDS OF MEDIA	"Virtual Vortex - Ein Comic über Verschwörungsideologien"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > COPYWRITING > EDITORIAL	"MITSCHWUNG"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"Arbeit Zeit Nacht Wochenende mein"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"Hinter kotzenden Masken - visuelle Interpretationen der Dimensionen von Bulimie"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"MACH ICH MORGEN - Ein Buch über das produktive Aufschieben"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"MO WINKELS - THE MOVIE"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"Shifting Perspectives - on native land"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"technically_breathing"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > STORYTELLING > ALL KINDS OF MEDIA	"To be or not to be: Mixed"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > AUDIO MEDIA	"Where To Go [v3.tgəu]"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > SOUND DESIGN	"Creativity Rules 23"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > SOUND DESIGN	"Where To Go [v3.tgəu]"
ABSCHLUSSARBEITEN > CRAFT > AUDIO / SOUND DESIGN / MUSIC > TON GESTALTUNG > MUSIC	"Where To Go [v3.tgəu]"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > CODE	"Audiovisual Exploration of the International Phonetic Alphabet"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > DATA	"Archiv 8. März"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > DATA	"SIND GLEICH DA"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"Bloom - Entdeckung beruflicher Perspektiven durch Selbsterkenntnis"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"How to make DADA with AI"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"KI'S CUT - Künstliche Intelligenz als Kreativpartner"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"sketchair - designs that do not matter"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"technically_breathing"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > AI / MACHINE LEARNING	"To be or not to be: Mixed"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > VOICE	"FlowFight"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"Dancing in Norms (DIN)"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"Dermalog: Digital Skin Expressions"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"Die Fesselung"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"Latent Spaces"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	"technically_breathing"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > COMMUNICATION ARTS	"Clothing for Climate Change"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > COMMUNICATION ARTS	"Ethan Pope"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > COMMUNICATION ARTS	"Remember the Future"
ABSCHLUSSARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > COMMUNICATION ARTS	"SIND GLEICH DA"

PRAXISARBEITEN	
Kategoriename	Projektname
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	855-HOW-TO-QUIT helpline "855-HOW-TO-QUIT-(OPIOIDS)"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ALL KINDS OF MEDIA	AIZOME WASTECARE™ "AIZOME WASTECARE™ – Industrieabfall, zertifiziert als Hautpflege"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > INTEGRATED BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING	855-HOW-TO-QUIT helpline "855-HOW-TO-QUIT-(OPIOIDS)"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > SINGLE MEDIA BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING SERIAL	Burger King "X-MAS Hangover"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > SINGLE MEDIA BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING SERIAL	TEAM ZUKUNFT Newsletter "The Fever Planet"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > SINGLE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	AIZOME WASTECARE™ "AIZOME WASTECARE™ – Industrieabfall, zertifiziert als Hautpflege"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	AIZOME WASTECARE™ "AIZOME WASTECARE™ – Industrieabfall, zertifiziert als Hautpflege"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	ALDI Nord "Gute Beats für alle - by ALDI Nord"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	ALDI Nord "Spagulatius"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	Burger King "Charles III – The Burger King"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > BRAND EXPERIENCE / BRAND COMMUNICATION > ADVERTISING / BRAND COMMUNICATION > ALTERNATIVE BRAND COMMUNICATION/ADVERTISING WORK	Hinz&Kunzt "The Homeless Gallery"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > EXHIBITION	Hinz&Kunzt "The Homeless Gallery"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > SPATIAL EXPERIENCE / EXTENDED REALITY > KONZEPTION & DESIGN VON RAUMERLEBNISSEN > VIRTUAL REALITY, AUGMENTED/MIXED REALITY	Design Activism "Hacking Hate"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	Borealis / SystemIQ (Project STOP Foundation) "Stop Waste. Go Circular. Banyuwangi Hijau."
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > DIGITAL PRODUCTS / USER EXPERIENCE > KONZEPTION & DESIGN VON DIGITALEN PRODUKTEN/SERVICES > ALL KINDS OF APPLICATIONS	Motel One "BeOne App Digital Key"
PRAXISARBEITEN > CONCEPT > EDITORIAL PRODUCTS / CORPORATE PUBLISHING PRODUCTS > KONZEPTION & ENTWURF VON CORPORATE PUBLISHING / CONTENT MARKETING PRODUKTEN > PRINT PRODUCTS	AIZOME WASTECARE™ "AIZOME WASTECARE™ – Industrieabfall, zertifiziert als Hautpflege"
PRAXISARBEITEN > CRAFT > GRAPHIC DESIGN / MOTION DESIGN > GRAPHIC DESIGN / TYPOGRAPHY > ALL KINDS OF MEDIA	AIZOME WASTECARE™ "AIZOME WASTECARE™ – Industrieabfall, zertifiziert als Hautpflege"
PRAXISARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	Burger King "X-MAS Hangover"
PRAXISARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	Filmfest Hamburg "Siehst du anders"
PRAXISARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > LIVE ACTION FILM	saferhighs "HIGHLIFE"
PRAXISARBEITEN > CRAFT > FILM / ANIMATION > BEWEGTBILD GESTALTUNG > POST-PRODUCTION/CGI/VFX/SFX	Netflix "Shadow and Bone Season 2"
PRAXISARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > COPYWRITING > COMMERCIAL	Sea-Eye "Calm Down"
PRAXISARBEITEN > CRAFT > COPYWRITING / STORYTELLING > COPYWRITING > COMMERCIAL	Zurich Versicherung "#JoyOfGettingOlder Kampagne"
PRAXISARBEITEN > EXPERIMENT > CREATIVE TECHNOLOGY > KREATIVER EINSATZ VON TECHNIK > RECENT TECHNOLOGY	AIZOME ULTRA™ "AIZOME ULTRA™ – Ein innovatives Produktionsverfahren für gesundheitsfördernde Textilien"
PRAXISARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > EXPERIMENT	Telefónica Germany "The Art of Recycling"
PRAXISARBEITEN > EXPERIMENT > COMMUNICATION ARTS > EXPERIMENTELLE/KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG > COMMUNICATION ARTS	Telefónica Germany "The Art of Recycling"